

MakeitTrue-MiT

Plan iteracije

Verzija 2.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 14.11.2021. | 2.0 | Iteracioni plan drugog “sprinta” | Stefan Jokić |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Namjena dokumenta 4

1.3 Pojmovi, skraćenice i akronimi 4

1.4 Pregled 4

2. Plan 4

3. Resursi 4

4. Pravila 4

Iteracioni plan

# Uvod

Iteracioni plan sadrži pregled aktivnosti koje će se raditi u sklopu druge iteracije.

## Svrha

Svrha dokumenta Iteracioni plan je da obezbjedi uvid članovima razvojnog tima u probleme koji su planinirani da se rješe tokom trenutne iteracije.

## Namjena dokumenta

Dokument Iteracioni plan namjenjen je članovim i vođi razvojnog tima.

## Pojmovi, skraćenice i akronimi

Svi korišteni, nepoznati pojmovi, akronimi i skraćenice su opisani u dokumentu Rječnik (Glossary).

## Pregled

Dokument Iteracioni plan daje uvid u aktivnosti i zadatke, zaduženja resursa, zavisnost između zadataka unutar iteracija.

# Plan

* Pisanje dokumentacije vezane za Prikupljanje zahtjeva:
  + Zahtjevi zainteresovanih strana.
* Upoznavanje članova tima sa dolazećim problemima koje je potrebno riješiti.
* Istraživanje o problemu, šta problem nameće i kako se isti može riješiti.
* Organizacija tima.
* Izrada dijagrama aktivnosti i dijagrama stanja.
* Generisanje dokumentacije vezane za Analizu problema:
  + Specifikacija slučajeva korištenja.
* Pisanje dokumentacije vezane za Specifikaciju i modelovanje:
  + Realizacija slučajeva korištenja,
  + Dokument arhitekture softvera.
* Dizajniranje izgleda osnovnog prozora aplikacije.
* Predstavljanje članovima tima rješene probleme druge iteracije.

# Resursi

Za rješavanje problema uloženi su ljudski resursi, 3 člana ekipe i vođa tima.

# Pravila

Izrada projektne dokumentacije izvršava se po RUP šablonima.